

1ra edición
agosto a octubre 2021
30 noviembre 2021



5 Beneficios de Estudiar a Distancia



1. Posibilidad de Conciliar

Puedes conciliar tu vida personal, profesional y estudiantil.

2. Flexibilidad Horaria

Tú marcas tu ritmo, tú decides que horas son las mejores para estudiar.

3. Ahorro de Tiempo

Sin desplazamientos, desde tu casa o el lugar que tú decidas con un PC.

4. Atención Personalizada

El profesor resuelve tus dudas de forma individual, lo que te hace tener un mayor aprendizaje.

5. Para Ti

Todo el mundo puede estudiar a distancia, no hay limite para nadie, solo el que tú pongas.

La voz de Brain es un sistema de información cualitativo que muestra el grado de cumplimiento de una revista académica y científica de una escuela privada, ante la batería de características de calidad editorial diseñadas por Brain School PR. La calificación la realiza el grupo de 8vo grado y el Profesor Santos A. Meléndez Camacho.

El 80% de los artículos son trabajos de investigación, comunicación científica o creación originales. Todos los artículos son acompañados de un resumen. El sistema de arbitraje recurre al Comité evaluador interno a la entidad o institución editora de la revista. El objetivo y cobertura temática es informar a la comunidad de BRAIN en actividades y eventos de importancia durante el año académico.

Brian School Puerto Rico es una institución Educativa híbrida, virtual (a distancia). Transformando la educación no tradicional del grado 1 al 12 con modelos educativos innovadores, STEAM y emprendimiento. Preparamos al estudiante para obtener altas puntuaciones en pruebas estandarizadas como SAT, College Board hasta llegar a la universidad de sus sueños. Atendemos rezagos académicos por medio de tutorías. Se empodera al estudiante a obtener su propio logro académico, a su velocidad y tiempo. Creemos que la educación virtual es un estilo de vida y una forma de mejorar la calidad de tiempo familiar.

Ave, Luis Muñoz Rivera #500 Edificio Centro 1 suite 3 A 00917 San Juan, Puerto Rico



Profesor Santos A. Meléndez Camacho
Editor de Revista



Marcos Hernandez
Director creativo



Matthew Alvarez
Social Media Manager



Dyana Pouriel Cedeño
Medio digitales



***Visión:**

Desarrollar un estudiante integral y visionario con enfoque en la era digital, desarrollándose en un modelo educativo para entornos virtuales de aprendizaje, diversidad y ritmos innovadores.

***Misión:**

Facilitar el acceso a una educación en línea para el desarrollo y bienestar integral con un modelo educativo no tradicional que promueve la tecnología, investigación, STEAM y Emprendimiento

***Filosofía:**

Motivar al estudiante a esforzarse por alcanzar la excelencia en las facetas intelectuales, sociales y personales.

***Valores:**

Integridad, Dignidad, lealtad, Amabilidad y Compromiso de construir una comunidad de aprendizaje innovadora.

***Objetivos:**

1. Proveer el mejor ambiente de aprendizaje innovador, retante, no tradicional de acuerdo a las inteligencias múltiples para motivar al estudiante.





PK-Kinder



Sexto Grado



Nivel Superior.



Terser Grado



Séptimo Grado



Facultad de Brain School PR

- Angelica Álvarez Beabraut
- Karina Michelle Delgado Gotay
- Roxana Enid Gotay Soto
- Giselle Marianne Varela Bellaflores
- Jlee Katherine Velilla Serrano
- Deribel Caraballo
- Santos Antonio Melendez Camacho



Facultad de Brain School PR

- Roxana Enid Gotay Soto
- Angelica Álvarez Beabraut
- Jorge Luis Lebron Cruz
- Clarisa Rodriguez Vazquez
- Ivelisse Galloza Acevedo
- Giselle Marianne Varela Bellaflores
- Jlee Katherine Velilla Serrano



Facultad de BrainSchool PR

- Evelyn Rose Diaz De Jesus
- Jlee Katherine Velilla Serrano
- Roxana Enid Gotay Soto
- Angelica Álvarez Beabraut
- Alba Nydia Rodriguez Velez
- Santos A. Meléndez Camacho
- Michael Galloza Acevedo
- Giselle Marianne Varela Bellaflores



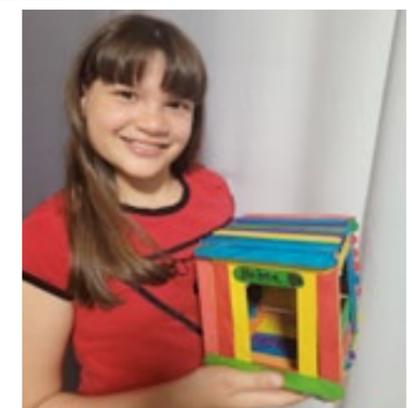


Hay 3 cosas que
se van y no regresan
jamás:

Las palabras, el tiempo
y las oportunidades.



El término STEAM (por sus siglas en inglés) es el acrónimo de los términos en inglés Science, Technology, Engineering Art, and Mathematics (ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas). Es un área que continúa creciendo ya que los egresados de estos campos tienen alta demanda en el mercado laboral. Este término se usa generalmente para abordar una política educativa o opciones de currículo en las escuelas. Tiene implicaciones para el desarrollo de la fuerza laboral, preocupaciones de seguridad nacional (ya que la escasez de estadounidenses con educación STEM puede reducir la efectividad en esta área) y la política de inmigración. [1] La ciencia en STEM generalmente se refiere a dos de las tres ramas principales de la ciencia: ciencias naturales, que incluyen biología, física y química; y ciencias formales, de las cuales las matemáticas son un ejemplo, junto con la lógica y la estadística. La tercera rama principal de la ciencia, las ciencias sociales como: psicología, sociología y ciencias políticas, se clasifican por separado de las otras dos ramas de la ciencia y, en cambio.



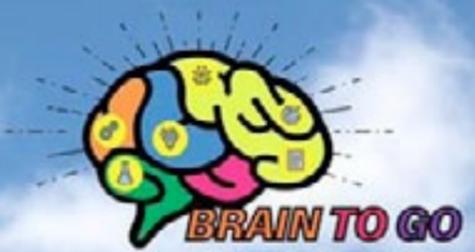
“Metroid, el videojuego con más suerte que e visto en mi vida”

Metroid, es un videojuego de acción y aventura creada por Nintendo en 6 de agosto de 1986. El juego era una franquicia japonesa que se trataba sobre un cazarrecompensas llamado Samus Aran que protege la galaxia de los piratas espaciales y otros tipos de criaturas. Metroid es un videojuego increíble no solo por su historia también por su tipo de juego, Metroidvania. Metroidvania es un tipo de juego acción y aventura igualmente creado por Nintendo en el 6 de agosto de 1986.

El Primer juego de Metroid fue obviamente “Metroid” en 1986 Y el último videojuego de Metroid fue “Metroid Dread” en el 8 de octubre de 2021 después de 15 años sin ningún tipo de videojuego nuevo, que eso es lo que vamos a hablar en este reportaje. “Metroid Dread” hace 15 años atrás iba a salir en el 2005 para el Nintendo DS, pero fue cancelado por limitaciones técnicas. En mi opinión “Metroid Dread” tuvo una suerte INCREIBLE. Porque las mayorías de los videojuegos cuando tardan muchos años sin hacer ninguno, se va la franquicia. Pero a “Metroid Dread” después de tantos años cuando el videojuego salió en el octubre 8 de 2021 se convirtió el juego más vendido en Japón

“Juego comas suerte que e visto en mi vida”

Periodista: Matthew David



Te preparamos para obtener tu diploma de
4^{to} año de escuela superior con modalidad
en línea y presencial
Llamar al (787) 533-3351



¿Necesitas tutorías en
las materias básicas?

Brains School PR te las ofrece 3
veces en semanas por maestros
especialistas desde Kinder a
12mo grado

Comunicate al:
787 - 533 - 3351





Administración PAA en tu escuela (privadas) | Octubre 2021 | Puerto Rico
 PIENSE es el instrumento de medición utilizado en más de 800 instituciones educativas en América Latina para evaluar, seleccionar y ubicar estudiantes que tengan de seis a diez años de escolaridad.

El pasado 7 de octubre los estudiantes de 9no grado y Lu-Anna Educational Center en San Germán, estuvieron tomando por primera vez las pruebas PIENSE que ofrece la compañía del College Board. Las pruebas son instrumento de medición utilizado para evaluar, seleccionar y ubicar estudiantes que tengan de seis a diez años de escolaridad.

En el caso de nuestros estudiantes de 9no, estos tomaron la PIENSE II. Esta esta dirigida a examinar estudiantes con nueve a diez años de escolaridad. PIENSE incluye cuatro pruebas dirigidas a obtener información sobre las habilidades y los conocimientos de los estudiantes. Estas son la prueba de habilidad cognoscitiva y tres pruebas de aprovechamiento en Español, Matemáticas e Inglés.



El 25 de septiembre del 2021 el Colegio Brain School PR celebró su actividad de “Back to School” con sus estudiantes. La actividad se llevó a cabo en el Museo del Niño en el municipio de Carolina. Desde las 10 a.m. los estudiantes, sus maestros y la directora del colegio se dieron cita al lugar para comenzar a disfrutar de sus actividades.

El Museo del Niño es un lugar lleno de actividades educativas y recreativas para niños de todas las edades. Al igual que los niños, los padres pueden disfrutar también. El museo es un lugar que ofrece exhibiciones interactivas. Entre las exhibiciones, se destacan temas como: Volcán, Vida Marina, Mini Ciudad, Transportación, Energía Alterna, Física, Salón para Pequeños, Elementos de Agua, el Universo, Teatro, Eco Sistemas, Construcción y Música. Además, en su exterior, los visitantes encontrarán una pista de Go Karts, juegos de entretenimiento para niños y un avión real, donado por American Airlines. Los estudiantes de Brain School PR y sus facilitadores tuvieron un día de mucho conocimiento y diversión. A su vez, pudieron compartir y conocer sus compañeros de estudio y maestros. El museo es un lugar perfecto para este tipo de eventos, ya que facilita la enseñanza, la curiosidad, la cooperación, la imaginación y participación de grupo.

Periodista:
 Andrés A. Torrens Salgado





Matrícula Abierta

*Escuela No
Tradicional
Pre kinder
4to Año*

Cubrimos todo Puerto Rico

Llamar al
(787) 533 3351

La VIDA
siempre te ofrece
otra oportunidad.
Se llama
HOY.

Naruto la serie más vista por adolescentes.

Naruto es una serie creada por Masashi Kishimoto la cual se basa en un ninja adolescente llamado Naruto uzumaki en la serie, que quiere convertirse en un Hokage (líder de su aldea) Con el propósito de ser reconocido como alguien importante dentro de la aldea y entre sus compañeros. Su género es acción, aventura, comedia y fantasía. La primera publicación fue en 21 de septiembre de 1999 y la última fue el 10 de noviembre de 2014. Tiene 720 episodios en total (no es muy seguro) se distribuye en: la naruto normal: 220, naruto shippuden: 500. Algo interesante según un fanático de la serie fue que los padres de Naruto murieron poniendo un zorro de 9 colas adentro de Naruto cuando bebe.

Esta serie a sido un éxito: Hasta el volumen 46, Naruto ha vendido más de 90 millones de copias, siendo el quinto manga más vendido de la historia del anime. Tanto el manga como la serie anime han alcanzado una distribución notable en todo el mundo, siendo publicado en más de 20 países y transmitido en más de 60. Las versiones en español fueron publicadas por la compañía editoriales Glénat, mientras que la publicación en inglés es realizada por VIZ Media, donde se ha convertido en una de las publicaciones más exitosas de la compañía.

Periodista: Dyana Marie Poueriet Cedeño



Repaso de College Board Online



Preparate para obtener buena puntuación en el College Board

Español
Lunes:
25 de octubre
1, 8 de noviembre
Horario: 2:00 pm - 4:00 pm

Inglés
Miércoles:
20, 27 de octubre
3, 10 noviembre
Horario: 3:00 pm - 5:00 pm

Matemáticas
Viernes:
22, 29 de octubre
5, 12 de noviembre
Horario: 10:00 pm - 12:00 pm

 (787) 533-3351



COVID-19 EN LA COMUNIDAD EDUCATIVA DE PUERTO RICO: IMPACTO Y DESAFÍOS ÉTICOS

15 DE OCTUBRE • 10:00 AM A 12:00 M

2 HORAS - RCMONLINE VIRTUAL CON OPCIÓN A ACREDITACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL

Acompáñanos a examinar el impacto de las medidas del COVID-19 en la comunidad educativa, analizar los desafíos éticos de los protocolos actuales en los ambientes educativos de Puerto Rico y examinar las oportunidades de minimizar el impacto del COVID-19 en el desarrollo educativo de la isla.



DR. MIGUEL VALENCIA



PROF. VÍCTOR BONILLA



PROFA. ESTRELLA BAERGA

REGISTRO





AVISO IMPORTANTE

Requisitos de Vacunación para el Curso Escolar 2021-2022

Conforme a la Ley Número 25 de Inmunización de 25 de septiembre de 1983, todos los estudiantes que se matriculen en cualquier institución educativa del país pública o privada, incluyendo los centros de cuidado diurno (de acuerdo con su edad), deben tener administradas las siguientes vacunas:

A los estudiantes de escuela elemental, intermedia y superior se les requerirá como mínimo:

- 1. Cuatro (4) dosis de la vacuna contra la Difteria, Tétano y Tosferina (DTaP, DTP, DT) siempre y cuando la última dosis haya sido administrada en o después de los 4 años.
2. Tres (3) dosis de la vacuna contra el Polio (IPV) siempre y cuando la última dosis haya sido administrada en o después de los 4 años.
3. Una (1) dosis de la vacuna contra el Haemophilus Influenzae tipo B (Hib), si fue administrada en o después de los quince meses de edad.
4. Tres (3) dosis de la vacuna contra la Hepatitis B.
5. Dos (2) dosis de la vacuna contra el Sarampión común, Sarampión alemán y Paperas (MMR).
6. Dos (2) dosis de la vacuna contra la Varicela (VAR).
7. Una (1) dosis de la vacuna conjugada contra el neumococo, siempre y cuando esta haya sido administrada en o después de los 24 meses de edad.
8. Una (1) dosis de la vacuna contra el Tétano, difteria y pertusis acelular (Tdap) para todo adolescente de 11 a 18 años.
9. Una (1) dosis de la vacuna conjugada contra el meningococo (MCV4) para todos los adolescentes de 11 años.
10. Una (1) dosis de la vacuna contra el virus del papiloma humano (VPH) para los adolescentes de 11, 12, 13, 14, 15 y 16 años...

A los estudiantes universitarios de nuevo ingreso menores de 21 años se les requerirá como mínimo:

- 1. Un (1) refuerzo de la vacuna contra el Tétano, difteria y pertusis acelular (Tdap) o un refuerzo de la vacuna contra el Tétano y difteria (Td) según sea el caso.
2. Dos (2) dosis de la vacuna contra el Sarampión común, Sarampión alemán y paperas (MMR).
3. Tres (3) dosis de la vacuna contra la Hepatitis B.
4. Tres (3) dosis de la vacuna contra el Polio (OPV/IPV), si la última fue administrada en o después de los cuatro (4) años.

Recordamos a todos los padres la importancia de vacunar a sus hijos contra la influenza para la próxima temporada que comienza en septiembre. La vacunación contra la influenza es el mejor método para prevenir esta infección y sus complicaciones.

Estas vacunas deben estar registradas en el Formulario P-VAC-3 (papel verde)

Exenciones para vacunar por razones religiosas y médicas tienen que ser entregadas a la institución educativa para ser matriculado. Una declaración jurada solicitando exención religiosa deberá indicar el nombre de la religión/secta y deberá ser firmada por el padre o tutor legal y el ministro de la religión. Una certificación solicitando exención médica debe ser firmada por un médico autorizado a ejercer la profesión en Puerto Rico...

Carlos Mellado López, MD
Secretario
Departamento de Salud

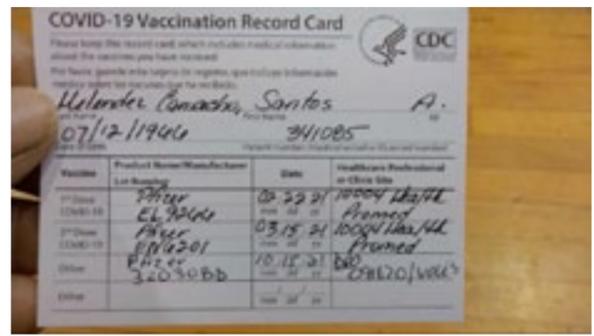
27 de abril de 2021

Secretaría Auxiliar de Salud Familiar, Servicios Integrados y Promoción de la Salud
Programa de Vacunación
P.O. Box 70184 San Juan PR 00935-8184
www.salud.gov.pr
787-765-2929 ext. 3338 / 3342



¡VACÚNATE!
POR UN FUTURO SIN COVID-19

Algunos de nuestra Facultad



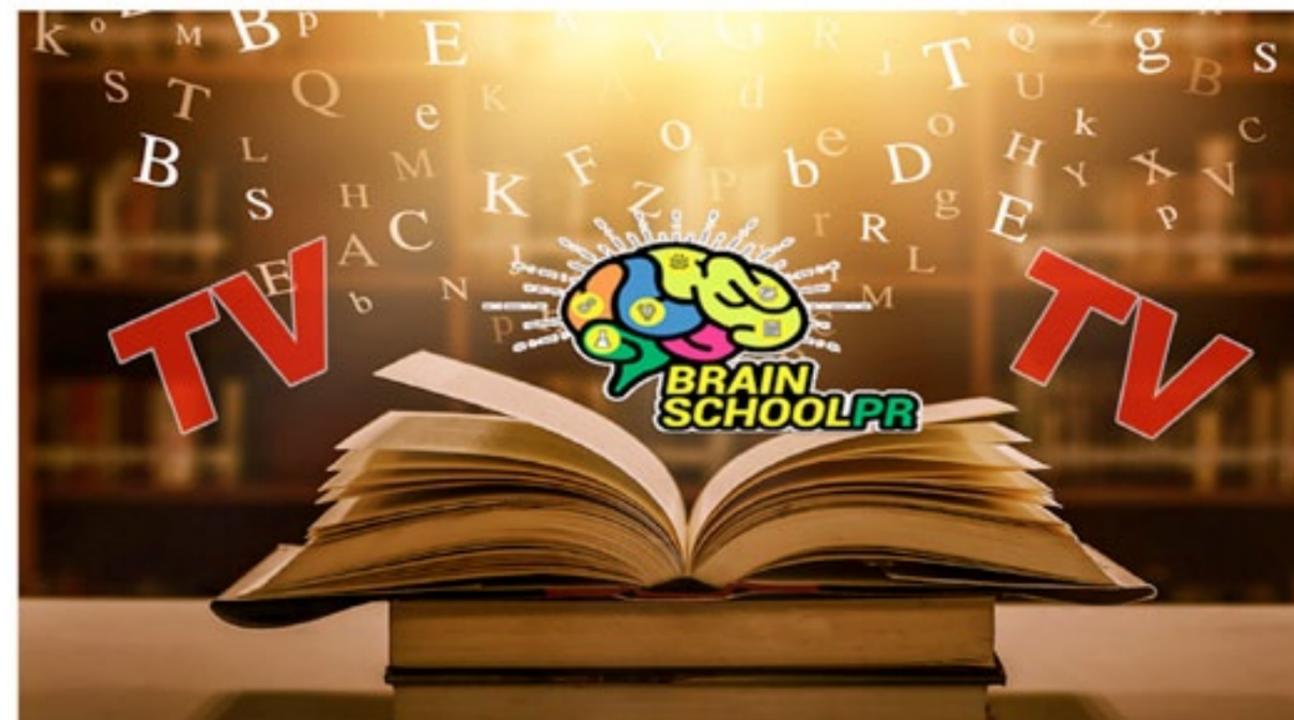
Principio fundamental de vacunarse: Promover la vacunación entre los maestros, personal escolar, contratistas, familias y estudiantes elegibles proveyendo información sobre la vacunación contra COVID-19, fomentando la confianza en las vacunas y estableciendo políticas y prácticas que permitan el vacunarse de manera fácil y conveniente.

¡VACÚNATE!
POR UN FUTURO SIN COVID-19

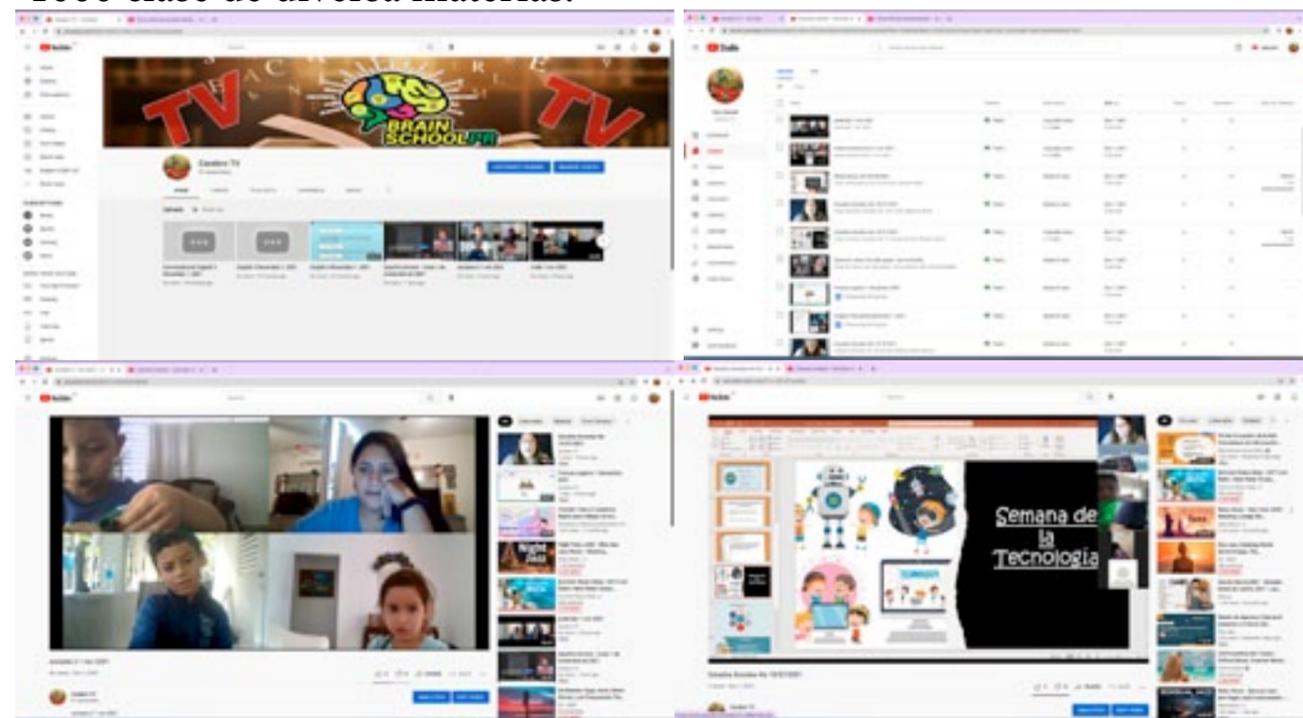
**Las vacunas
nos ACERCAN**

**¡Y PERMITEN
COMPARTIR!**

VOCESpr
.ORG
Coalición de Inmunización y Promoción de la Salud



Brain School Puerto Rico cuenta con su canal CEREBRO TV de You Tube. Es un canal dedicado al movimiento de su clases. Es para los estudiante que por alguna razon no pudo asistir a su clase o aclarar dudas de dicho estudiante, puede ver la clase en cuarquir momento y lugar. Contamos en estos momentos con más de 1000 clase de diversa materias.





Ventajas de estudiar en línea

Mejor inversión de tiempo y dinero
Estudiar online te dará la flexibilidad de escoger el mejor momento y lugar para repasar el contenido. Además, ahorrarás tiempo y dinero al no tener que transportarte a diario.

Aprende a tu ritmo
Cada quien tiene su propio ritmo... ¡Y nadie conoce el tuyo mejor que tú! Estudiar por internet te dará la oportunidad de repasar el material sin presiones cuantas veces lo necesites.

¡Alcanza tus metas más rápido!
Los programas de estudio virtual te llevan a tu meta de forma mucho más rápida que los programas convencionales de educación (al menos así es la Escuela Virtual de Puerto Rico :).

Brain School PR en Alianza con Lu-Anna Educational Center en San Germán 🇵🇷 Bienvenidos 1 SEP



LA FERIA DE UNIVERSIDADES REGRESA A P.R.

AUTOPISTA *AMERICAS*

Visitando toda la isla
De el 13 al 18 de septiembre

EXPLORE
and
DISCOVER

13 de sept. Ponce Hilton
14 de sept. Marriott Aguadilla
15 de sept. Centro Conv. Barceloneta
16,17 & 18 Embassy Suites Isla Verde
Puertas abren a las 9:30 am
Entrada Gratis

Mas información visita:
www.autopistaambassador.com

AUTOPISTA AMERICAS - La Feria Internacional de Universidades más grande y prestigiosa regresa a Puerto Rico.

● 13 septiembre - Ponce Hilton

● 14 septiembre - Courtyard Marriott Aguadilla

● 15 septiembre - Centro de Convenciones Barceloneta

● 16, 17 y 18 septiembre - Embassy Suites Isla Verde

Te esperamos, Viernes desde las 9:30 am a 6:00 pm, sábado de 9:30 am a 4:00 pm

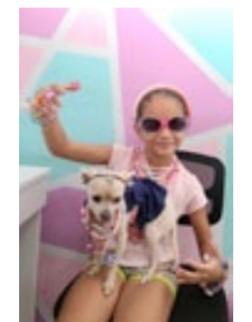
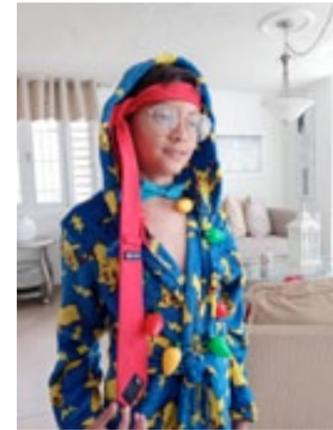
Asistir a una feria de universidades, es sin duda un gran paso en el proceso de admisión universitaria y es recomendable que llegues preparado para que aproveches esta oportunidad al máximo.

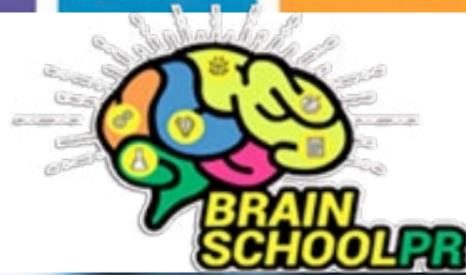
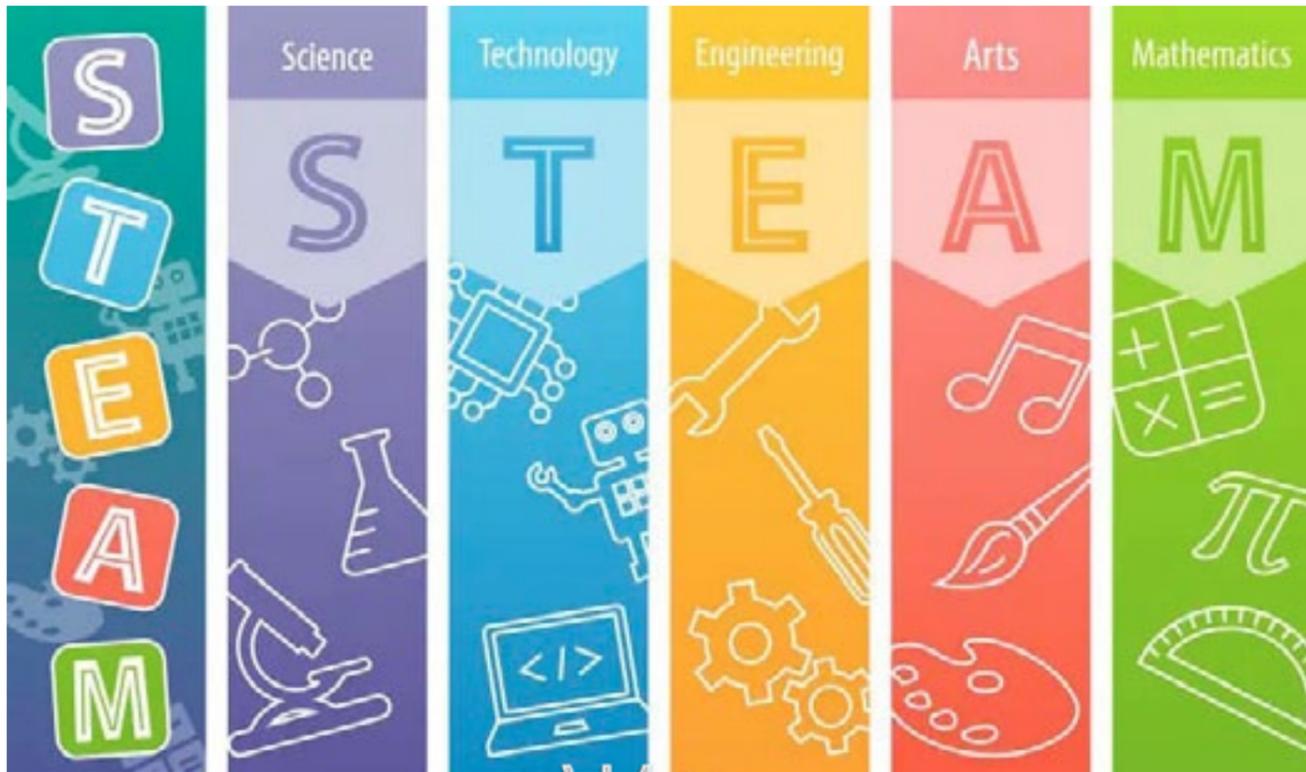
No te pierdas el Instagram LIVE de [@icounseling](https://www.instagram.com/autopista_americanas) con [@autopista_americanas](https://www.instagram.com/autopista_americanas) donde conversaremos todos los detalles que debes conocer para asistir a la feria de universidades más grandes que visita a Puerto Rico.





Celebrando el fin de semana del día del trabajo con Maestra Giselle

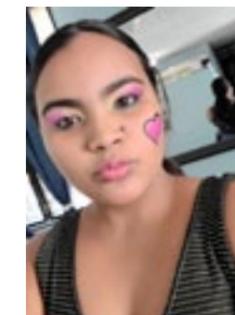






Como parte de la clase de Teatro, el pasado 28 de octubre los estudiantes estuvieron tomando un taller de maquillaje teatral. El mismo fue ofrecido por la Prof. Roxana Gotay, maestra de teatro de 6to a 9no. En el taller, los estudiantes aprendieron a crear distintos tipos de maquillaje con materiales y pinturas accesibles.

Los tipos de maquillaje realizados por los estudiantes fueron: el maquillaje de carácter (envejecimiento del rostro), el maquillaje de fantasía (personajes de cuentos, animales o películas), el maquillaje de efectos especiales (heridas, golpes, quemaduras) y el maquillaje básico. La actividad fue muy instructiva, y la disfrutaron todos, desde los más pequeños hasta nuestros estudiantes Seniors.





Se complace a invitar a "Festival del Cuento Puertorriqueño"
Escritora Invitada "Sandra Rivera"
La actividad se realizará en las facilidades de Brain School PR
de 9:00 am hasta 11:00 am para los estudiantes de Pre Kinder al 5^o grado
*Deben de asistir con el uniforme de la escuela.
Confirmar al maestro de salón hogar.





Semana del Cooperativismo
18 - 21 de octubre del 2021

Cooperativas en Puerto Rico:



¿Qué es el cooperativismo?



En Puerto Rico celebramos el Mes del Cooperativismo en octubre influenciados por el movimiento cooperativo de Antigonish en Canadá. Fue Padre Joseph McDonald, precursor del cooperativismo puertorriqueño quien al establecerse en Puerto Rico introdujo esta celebración. Otro dato significativo que destacamos es que fue un 24 de octubre de 1844 que abrió sus puertas el primer Almacén Cooperativo en la Ciudad de Rochdale, Inglaterra. Aunque ya habían existidos otros esfuerzos, éste se considera el punto de partida del cooperativismo mundial. Fueron 28 tejedores desempleados que se unieron y aportaron cada uno una libra para el total un 28 para gestar la cooperativa pionera.

La Liga de Cooperativas de Puerto Rico, organismo central del movimiento cooperativo, es la que coordina la actividad que da inicio de actividades educativas y festivas de un mes que se caracteriza por la cantidad de eventos que se desarrollan alrededor de todo el país. El izamiento de la bandera del cooperativismo suele desarrollarse el día primero de octubre y destacados líderes del cooperativismo se dan cita para recibir de manos de las autoridades gubernamentales la proclama oficial y enarbolar en alto la bandera multi-color del cooperativismo como símbolo de esperanza y progreso.

Un movimiento que surge ante las necesidades económicos y sociales de la gente.

Las personas se juntan para organizarse, aportar ideas y crean las cooperativas para beneficiarse mutuamente.

La Cooperativa de Ahorro y Crédito La Sagrada Familia desde sus inicios ha sido reconocida como una organización respetable, profesional y confiable, protocolo de excelencia en el sector de ahorro y crédito y el no financiero.

Nuestra visión siempre ha sido y será mejorar la calidad de vida de nuestros socios a través de la práctica efectiva de valores y principios de la filosofía cooperativista. En la actualidad, nuestra Cooperativa cuenta con cinco (5) sucursales en Corozal, Naranjito, Bayamón, San Juan y Guaynabo.

¿Que es ahorrar?

Separar y guardar una cantidad de dinero del que tengas disponible para futuras emergencias o alguna meta en particular.

¿Por que es importante ahorrar?

Porque nunca sabemos cuando tendremos un contratiempo o emergencia y podríamos utilizar los ahorros para solucionar la situación e incluso apoyar a nuestros padres en caso de que sean ellos los afectados.



- Karina Michelle Delgado Gotay
 - 10/07/1998



Juan Acevedo Correa
8/18/1987

- Angelica Álvarez Beabraut
 - 08/24/1996



- Clarisa Rodriguez Vazquez
 - 08/23/1967



- Roxana Enid Gotay Soto
 - 08/30/1971

- Evelyn Rose Diaz De Jesus
 - 10/05/1953



- Jorge Luis Lebron Cruz
 - 10/25/1968

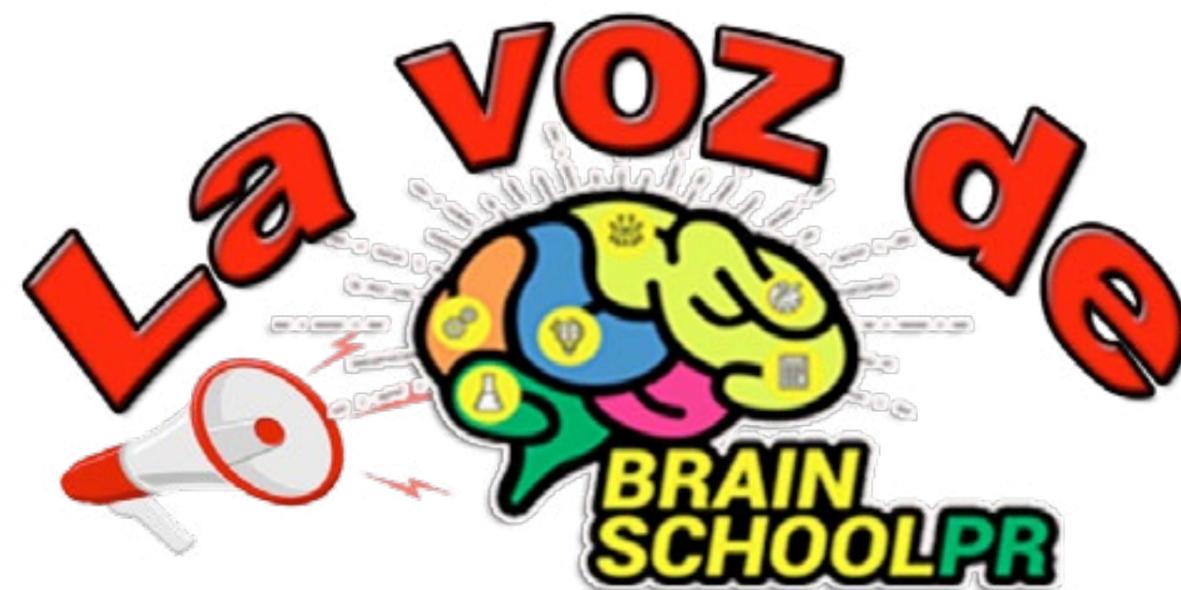


INTELIGENCIA LINGÜÍSTICA

	Jugar al scrabble o al letra a letra	Escribir una email	Cambiar la letra de una canción	Contar chistes	Escribir una carta	Explicar algo a nuestra familia
	Jugar al ahorcado	Resumir una serie de dibujos animados	Inventar pareados	Hacer una receta de cocina	Contar una historia	Hacer una entrevista
	Leer unos traba-lenguas	Inventar adivinanzas	Hacer sopas de letras	Inventar una historia	Poner un título a una situación	Leer una noticia
	Escribir diálogos para un comic	Escribir un menú	Jugar a las palabras encadenadas	Hacer un crucigrama	Jugar con el diccionario	Jugar a las definiciones
	Jugamos en casa al veo veo	Hacer rimas divertidas	Hacemos frases divertidas (Binomios fantásticos)	Trabajamos los acrósticos	Leer una revista	Jugar a cifras y letras o a pasapalabra en familia.
	Hacemos una nube de palabras.	Realizar una lista de palabras como frutas, colores, etc.	Inventar la biografía de un personaje.	Hacer descripciónes de personajes de dibujos animados.	Contamos las letras y las sílabas de algunas palabras.	Jugamos a la oca de las letras inventando palabras.

Cómo aprende nuestro cerebro

Según William Glasser



AGRADECIMIENTOS POR APOYO



A toda la familia de BRAIN